

The logo for ZiM (Zentrum für Informationsmanagement) features the letters 'ziM' in a stylized, blue, lowercase font. The 'i' has a dot above it. The background is a dark blue gradient with several light blue speech bubbles of various sizes and orientations, some overlapping the text.The logo for 'Talk' features the word 'Talk' in a bold, red, italicized sans-serif font. Below it, the tagline 'WISSEN SCHAFFT IT' is written in a smaller, red, uppercase sans-serif font. The entire logo is contained within a white speech bubble with a drop shadow, set against a dark blue background with other speech bubbles.

iPad in der Lehre

UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN

Offen im Denken



Sandrina Heinrich & Sandra Kozok

■ 21.03.2014

- **Mobile Learning**
- **Innovationen und Trends**
- **Mobile Learning in der Hochschule**
- **App-Vorführung**
- **Live-Session**

Mobile Learning

- Keine allgemein akzeptierte Definition
- „spontan, persönlich, informell, kontextualisiert, tragbar, allgegenwärtig (überall verfügbar) und durchdringend“ (Kukulska-Hulme 2005, S. 2)
- „umgebungssensitiv“ (Kukulska-Hulme 2005, S. 2)
- „hochgradig situiert, persönlich, kollaborativ und nachhaltig; in anderen Worten wahrhaft lernzentriert“ (Naismith et al. 2004)

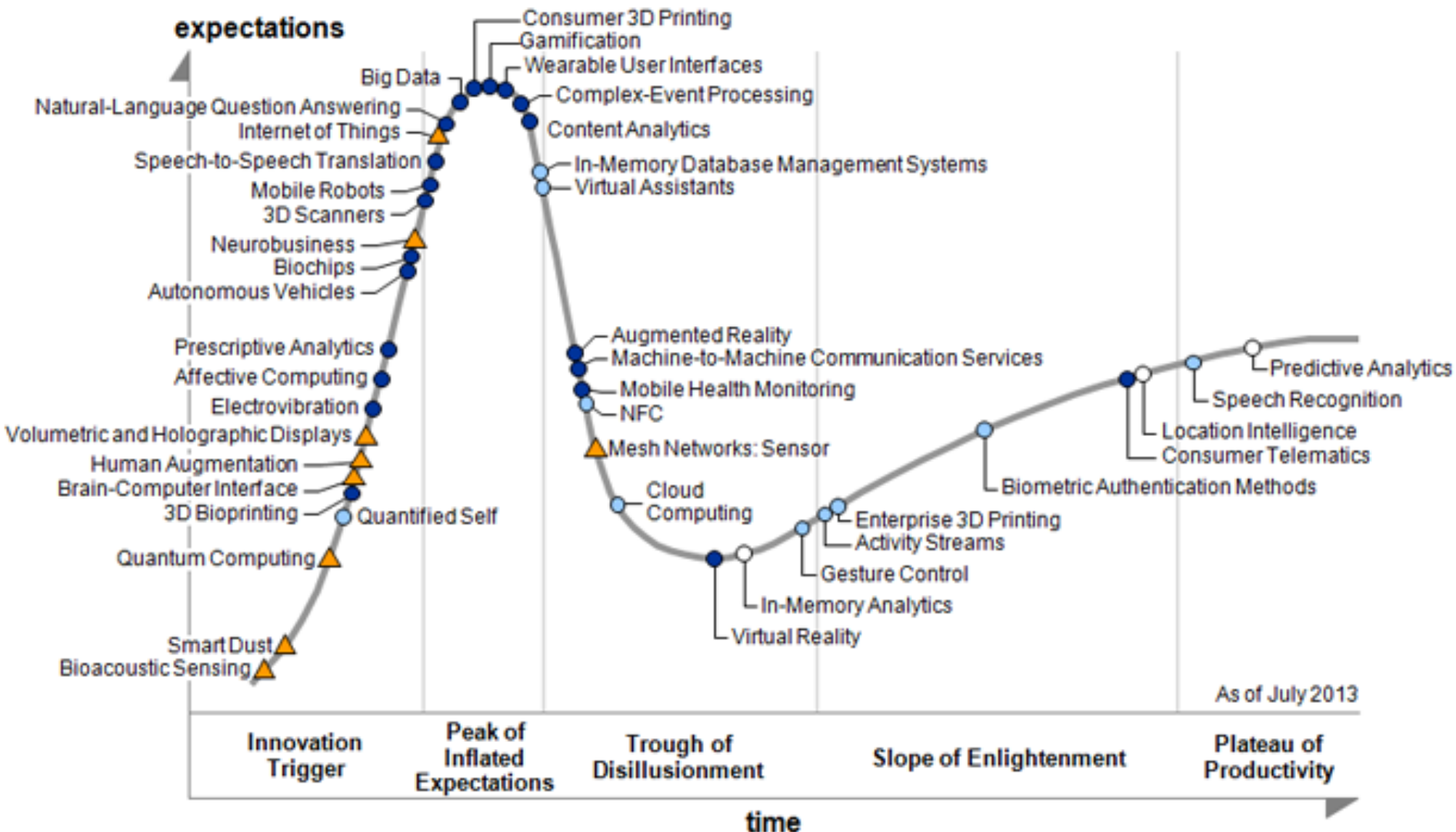
- Lernprozesse mit mobilen, meist drahtlos operierenden Geräten, die einen sofortigen und direkten Zugriff auf Informationen und Wissen ermöglichen und zumeist vernetzt sind
- zeit- und ortsunabhängig
- Mobilität und Kontextualisierung
- Unabhängigkeit von Stromquellen
- Ubiquitärer, allgegenwärtiger Zugang zu Wissen
- Ziel: Intelligente Verbindung der didaktischen Ziele mit den neuen technologischen Möglichkeiten

- Öffnung der Schulen / Universitäten für den Alltag der Lernenden
- Lernen auch in der Freizeit
- Lernen als „Lückenfüller“
- Verschiebung von Machtverhältnissen beim Zugriff auf und Verteilung von Wissen
- Demokratisierung des Lernens

- Informationsquelle (z.B. Navigation, Zugriff auf Wissensdatenbanken)
 - Kommunikationsmedium (z.B. Austausch mit anderen Lernenden)
 - Kognitives Werkzeug (Produktion + Austausch von Notizen, Fotos, Videos oder Mind Maps etc.)
- ermöglichen den Lernenden in echter Umgebung zu lernen (Pachler 2010)

Innovationen und Trends

Innovationen und Trends - Gartners Hype Cycle 2014



2013

Mobile Devices
Mobile Applikationen und HTML5
Personal Cloud
App-Stores von Unternehmen
The Internet of Things
Hybrid-IT und Cloud Computing
Strategische Big Data
Verfolgbare Analysen
In-Memory Computing
Integrierte Öko-Systeme

2014

Vielfalt m-Devices und ihre Verwaltung
Mobile Apps und Software-Programme
The Internet of Everything
Hybride Cloud und IT Service Broker
Cloud/Client Architektur
Die Ära der persönlichen Cloud
Software Defined Anything
Web-Scale IT
Smart Machines
3-D Printing

1-2 Jahre:

Growing Ubiquity of Social Media

Integration of Online, Hybrid and Collaborative Learning

3-5 Jahre:

Rise of Data-Driven Learning and Assessment

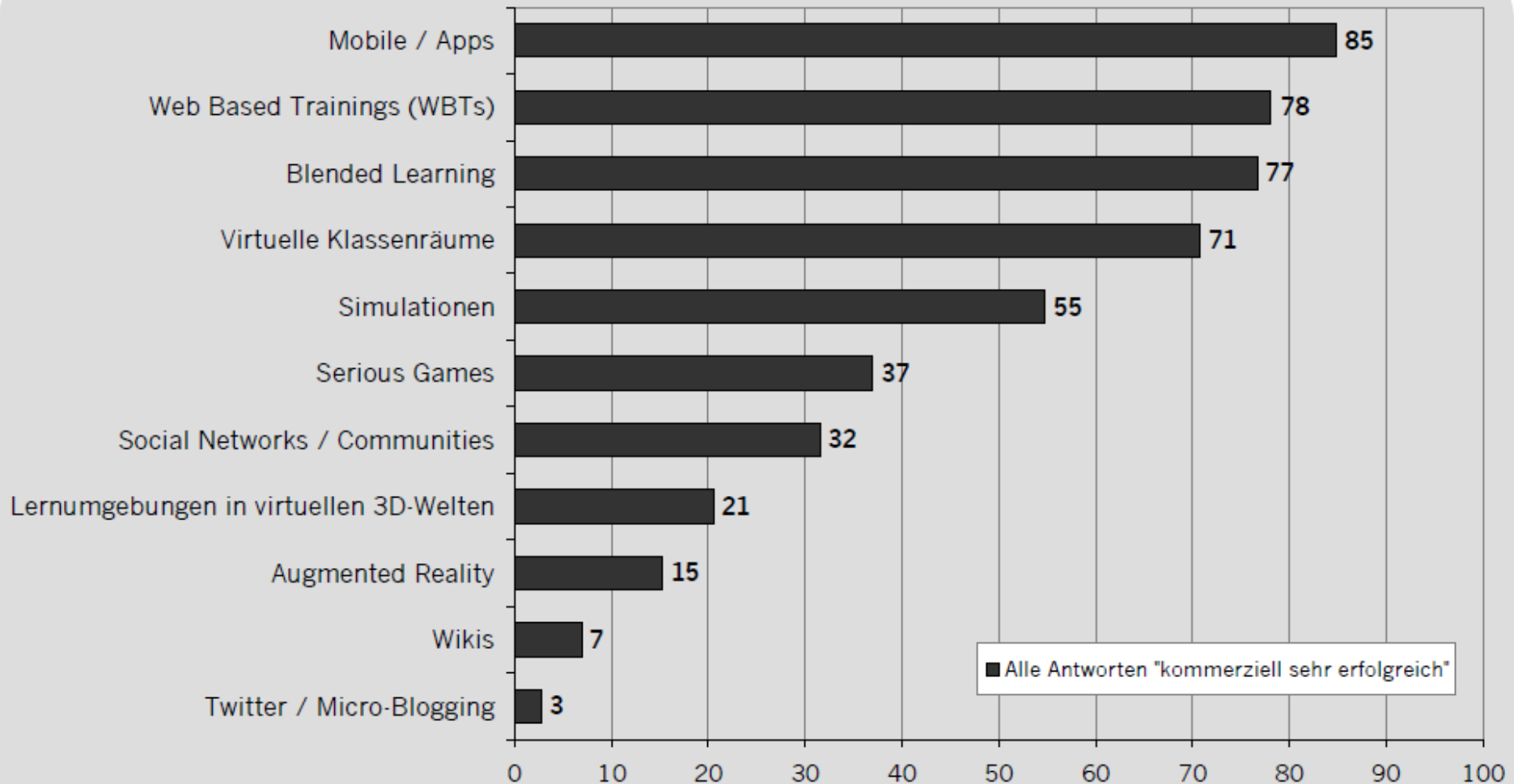
Shift from Students as Consumers to Students as Creators

5 und mehr Jahre:

Agile Approaches to Change

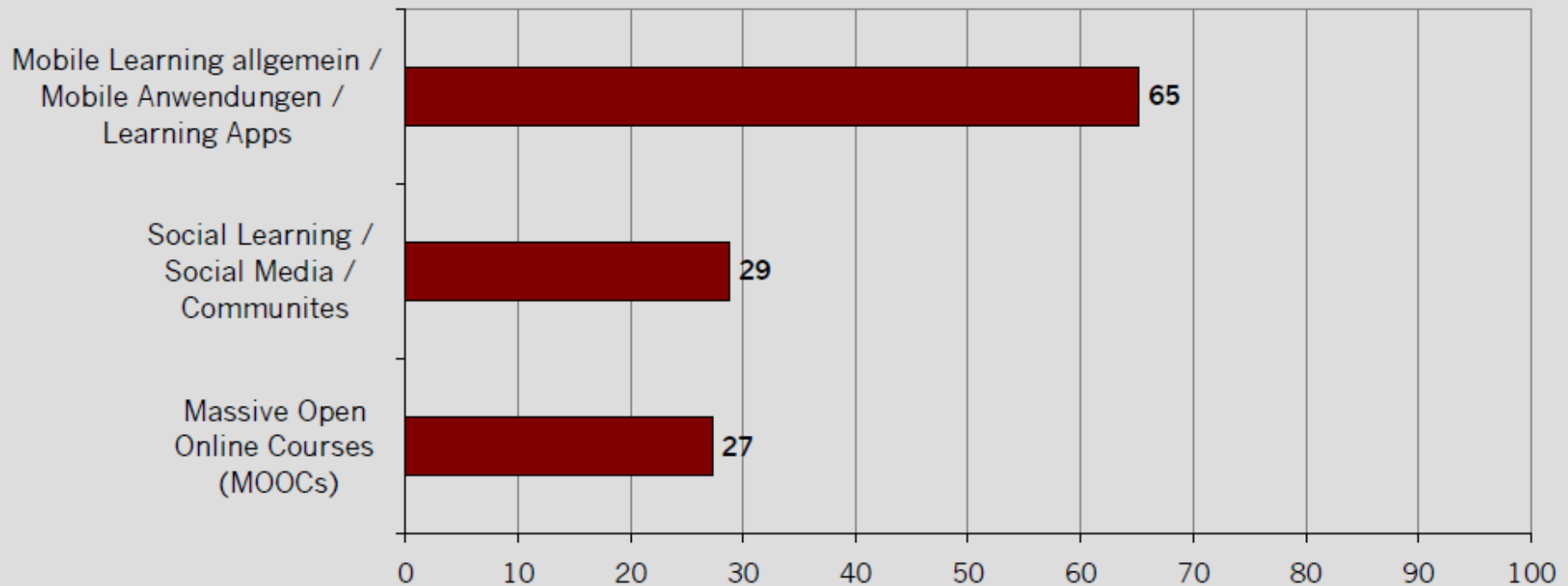
Evolution of Online-Learning

Abbildung 2: Kommerzieller Erfolg von Anwendungen als Lernform in Unternehmen



Frage: Und welche dieser Anwendungen werden – als Lernformen für das betriebliche Lernen in Unternehmen – für die E-Learning-Wirtschaft in den nächsten drei Jahren kommerziell sehr erfolgreich sein und welche weniger? | N=72-73 Experten | Angaben in % | © MMB-Institut 2013

Abbildung 3: Die drei wichtigsten Themen und Trends für die Zukunft



Frage: Welche Trends und Themen im E-Learning werden Ihrer Ansicht nach die größte Bedeutung in den kommenden drei Jahren haben? n=66 Experten | Angaben in % aller Experten, die diese Frage ohne Antwortvorgabe beantwortet haben | Mehrfachnennungen möglich | © MMB-Institut 2013

Abbildung 4: Szenarien für das zukünftige digitale Lernen

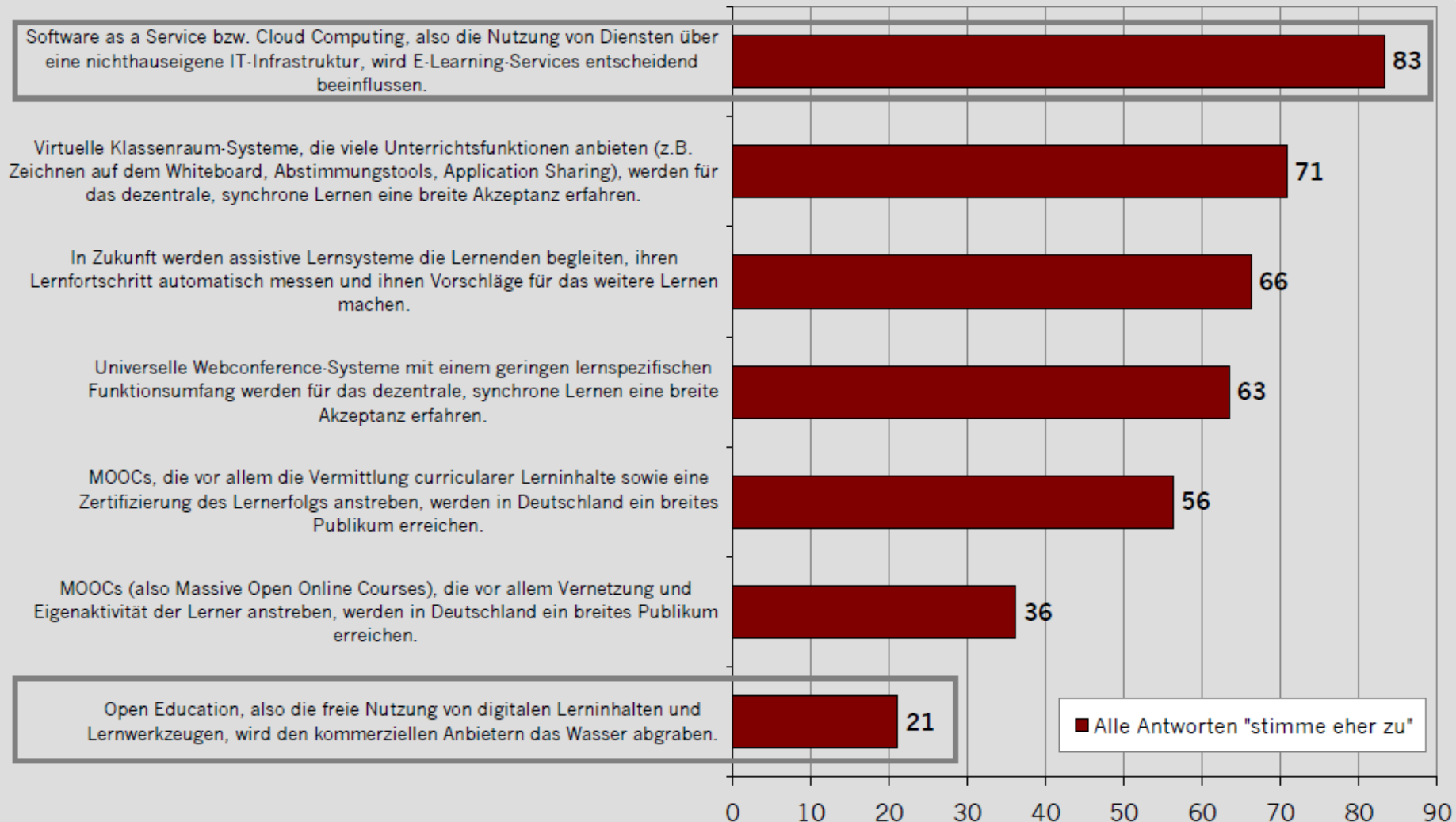
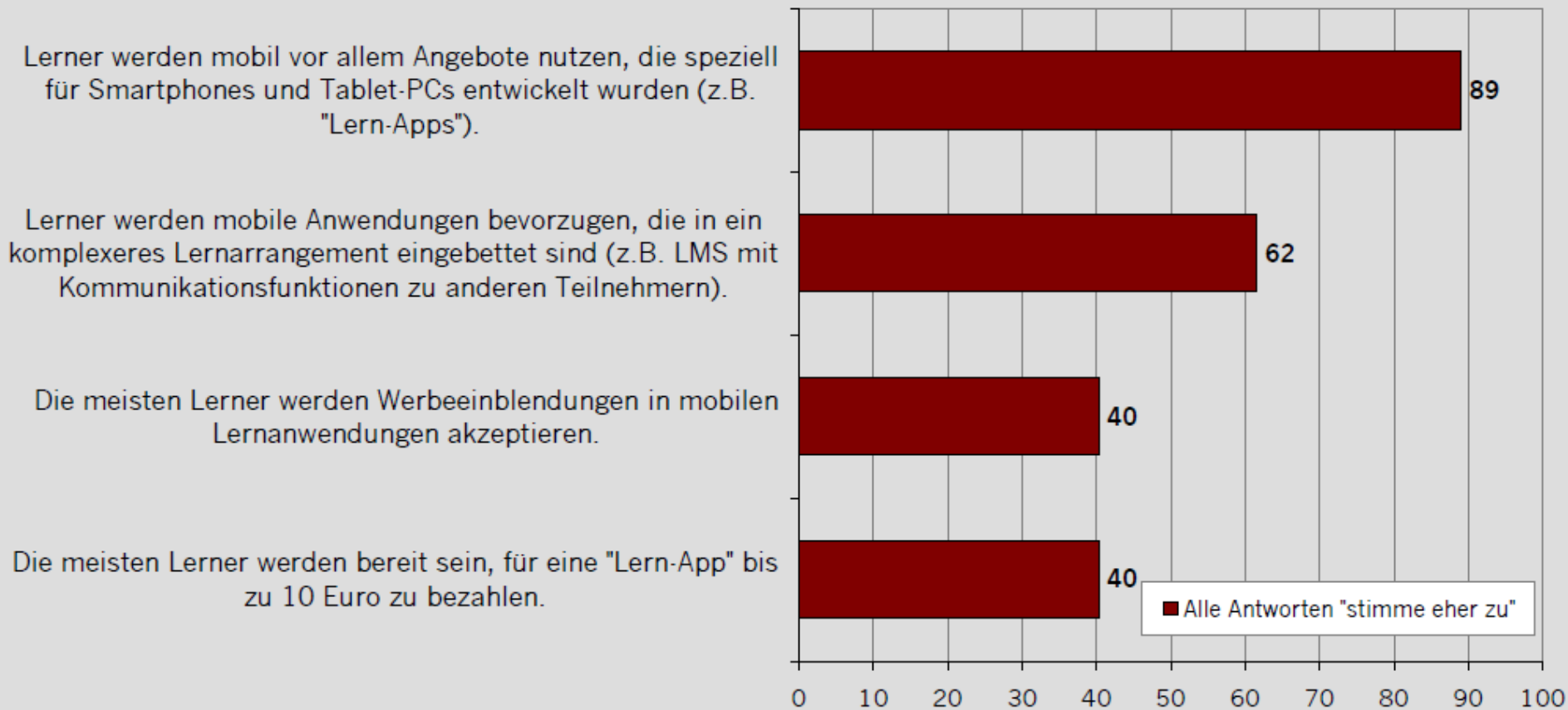


Abbildung 5: Zukünftige Entwicklungen im Mobile Learning



Frage: Wie wird sich das mobile Lernen in den kommenden drei Jahren entwickeln? Bitte geben Sie zu den folgenden Aussagen an, ob Sie diesen eher zustimmen oder eher nicht zustimmen. | N=72-73 Experten | Angaben in % | © MMB-Institut 2013

Mobile Learning in der Hochschule

- Massenveranstaltungen statt Klassenräume
- Curriculare Einbettung / Prüfungsmodalitäten
- Mobiler Zugang zu Lerninhalten und Dokumenten
- Ziel: kollaborative Lernszenarien

- UDE: LMS Moodle, MyUDE App, DuEPublico
- Adobe Connect
- Classroom/Audience Response Systems
- Gamification / Simulationen / Augmented Reality

Urheberrecht

§ 2 UrhG (Sprach- und Schriftwerke, Reden, Musik, Filme, Computerprogramme; nicht schutzfähig: bloße Gedanken, Ideen, Erkenntnisse, Methoden → abhängig von Schöpfungshöhe)

-> Entwicklung von M-Learning-Inhalten von Hochschullehrenden: keine Verpflichtung, Rechte an Universität abzugeben

§ 52a UrhG (öffentliche Zugänglichmachung kleiner Teile eines Werkes etc. zur Veranschaulichung in der Lehre für einen bestimmten abgegrenzten Bereich)

Datenschutzbestimmung

Telemediengesetz (TGM)

Landesdatenschutzrechtliche Regelung (DSG NRW)

-> Anbieter ist (meistens) die Hochschule

App-Vorführung

- Strukturierte Angebote in Stores (mit Bewertungssystem)
- Schnelle Verfügbarkeit
- Einfache und schnelle Installation
- Intuitive Bedienung
- Persönliche Benachrichtigungen, Organisations- und Klassifikationshilfen
- Kostenlos oder vergleichsweise geringer Preis
- Bestandteil neuer desktop- bzw. plattformübergreifender Betriebssysteme (iOS, Android, Windows 8)

APP	BESCHREIBUNG	DOZENT/ STUDENT	KOSTEN	BETRIEBSSYSTEM
iWorks (Pages, Numbers, Keynote)	Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationssoftware	D + S	8,99 €	iOS
Evernote	Organisation, Erinnerung, Notizen, Fotos, Audioaufnahmen	D + S	GRATIS	iOS; Android; Windows Phone ab 7.5
iStudiez	Organisation Unialltag, Erinnerung, Notizen	S	Lite: GRATIS / Pro: 2,69 €	iOS
TeacherKit	Organizer für Lehrer + Dozenten	D	GRATIS	iOS
Pocket	Artikel, Videos, Webseiten etc. speichern für Offline-Gebrauch	D + S	GRATIS	iOS; Android
PDF MAX	PDF-Annotation	D + S	GRATIS	iOS
CamScanner	Scannen + Bearbeiten	D + S	GRATIS	iOS; Android

APP	BESCHREIBUNG	DOZENT/ STUDENT	KOSTEN	BETRIEBSSYSTEM
Remember the milk	Online to-do list + Aufgaben Management	D + S	GRATIS	iOS; Android
Doceri	Interaktives Whiteboard	D + S	GRATIS	iOS
Educreations	Interaktives Whiteboard + Aufnahmefunktion	D + S	GRATIS	iOS
Grafio	Mind Maps, Diagramme, (Audio-)Aufnahmen	D + S	Lite: GRATIS / Pro: 7,99 €	iOS
Simplemind	Mind Mapping, Brainstorming	D + S	GRATIS	iOS; Android
LEO Wörterbuch	Wörterbuch, Sprachen, Übersetzung	S	GRATIS	iOS; Android
iBabylon	Wörterbuch, Sprachen, Übersetzung	S	GRATIS	iOS
Woxikon Wörterbuch	Wörterbuch, Übersetzung, Synonyme	S	GRATIS	iOS; Android
Flashcard Deluxe	Lernen mit Karteikarten, Vorlesefunktion	S	3,59 €	iOS; Android

APP	BESCHREIBUNG	DOZENT/ STUDENT	KOSTEN	BETRIEBSSYSTEM
Duolingo	Sprachen lernen	S	GRATIS	iOS; Android
iStudiez	Organisation Unialltag, Erinnerung, Notizen	S	Lite: GRATIS / Pro: 2,69 €	iOS
Wikitude	Augmented-Reality-Software	D + S	GRATIS	iOS; Android
Layar	Augmented Reality	D + S	GRATIS	iOS; Android
Augment	3D Augmented Reality	D + S	GRATIS	iOS; Android
Podcasts	Audio- und Videopodcasts	D + S	GRATIS	iOS
iBooks	Laden + Lesen von Büchern	D + S	GRATIS	iOS
Socrative / ARSNova	Student/Audience Response System	D + S	GRATIS	iOS; Android (ARSNova: Browserbasiert)
Adobe Connect	Video-Conferencing	D + S	GRATIS (Lizenzabkommen Adobe)	iOS; Android

Live-Session

Audience Response Systems:

<https://arsnova.eu/mobile/>

Socrative (App im Store)

Adobe Connect:

<https://webconf.vc.dfn.de/system/login?next=/&set-lang=de>

(App im Store)

Today'smeet: <https://todaysmeet.com/>

**Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!**

- <http://goqr.me/de/>
- <http://www.inside-it.ch/articles/30592>
- <http://speckund.ch/2/gartner-hype-cycle-emerging-technologies-2013-2014/>
- <http://www.mmb-institut.de/monitore/trendmonitor.html>
- <http://www.forbes.com/sites/peterhigh/2013/10/14/gartner-top-10-strategic-technology-trends-for-2014/>
- <http://www.mobile-zeitgeist.com/2013/10/14/gartners-top-10-it-trends-fuer-2014/>
- <http://www.nmc.org/pdf/2014-nmc-horizon-report-he-EN.pdf>
- http://www.mmb-institut.de/monitore/trendmonitor/MMB-Trendmonitor_2013_I.pdf
- De Witt, Claudia/ Sieber, Almut (Hrsg.): Mobile Learning. Potenziale, Einsatzszenarien und Perspektiven des Lernens mit mobilen Endgeräten. Wiesbaden 2013.