



TRENNtivity

Ein Spiel zum Thema Trennverfahren

Ziel des Spiels

In dem Spiel TRENNTivity müsst ihr die Spielsteine in eurer Teamfarbe erspielen. Dazu müsst ihr verschiedene Trennverfahren auf unterschiedliche Art und Weise gegenseitig beschreiben. Wenn das Trennverfahren richtig erraten wird, dann gewinnt ihr einen Spielstein. Das Team mit den meisten Spielsteinen am Ende des Spiels gewinnt.

Vor dem Spiel

TRENNTivity ist ein Spiel für 4 Spieler. Vor dem Spiel müsst ihr zwei Teams bilden: **Team Orange** und **Team Violett**. Die beiden Teams spielen gegeneinander. Setzt euch so an einen Tisch, dass sich die beiden Spieler eines Teams gegenüber sitzen.

In der Spielbox findet ihr verschiedene Materialien: mehrere Spielkarten, mehrere Spielsteine, ein Würfel, eine Sanduhr, Stifte

und Papier. Auf dem Bild seht ihr, wie ihr das Material auf den Tisch legen müsst.



Die Spielkarten sortiert ihr nach den Aktionen **Pantomime** (grün), **Erklären** (blau) und **Zeichnen** (rot). Die Spielkarten legt ihr dann mit dem Symbol (🎭, 🖐️ oder 🖋️) nach oben auf den Tisch. Die Spielsteine legt ihr mit dem Symbol nach unten auf den Tisch. Die Spielsteine müsst ihr dann noch einmal mischen. Die Sanduhr und den Würfel stellt ihr mittig auf den Tisch. Jeder Spieler erhält einen Stift und Papier.

So wird gespielt

Ein Spieler würfelt. Das Team mit der gewürfelten Farbe fängt an und dreht einen Spielstein in der eigenen Farbe um. Das Symbol auf dem Spielstein zeigt euch, welche Karte ihr ziehen müsst. Nur die Spieler auf einer Seite des Tisches dürfen das Trennverfahren sehen.

Pantomime



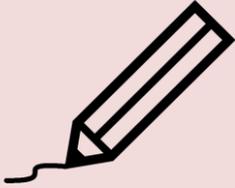
Das Trennverfahren muss durch Pantomime beschrieben werden.
Regeln:
Es darf nicht gesprochen werden.
Auch Zeichensprache ist verboten.

Erklären



Das Trennverfahren muss durch Erklären beschrieben werden.
Regeln:
Es darf nur erklärt werden (Bitte vollständige Sätze bilden). Ihr dürft das Trennverfahren und andere Begriffe nicht nennen.

Zeichnen



Das Trennverfahren muss durch Zeichnen beschrieben werden.

Regeln:

Es darf nicht gesprochen werden.

Es dürfen keine Wörter geschrieben werden.

Der Spieler aus dem gegnerischen Team, der neben euch sitzt, ist der **Regelwächter**.

Er passt auf, ob ihr euch beim Beschreiben an die Regeln der Karte haltet.

Der andere Spieler des gegnerischen Teams ist der **Zeitwächter**. Er achtet auf die Sanduhr und die Einhaltung der Zeit.

Ihr habt nun **1 Minute Zeit**, eurem Mitspieler das Trennverfahren auf der Karte zu beschreiben. Der Mitspieler hat in dieser Zeit **3 Versuche** das Trennverfahren zu erraten.

Der Spielstein ist erspielt, wenn das Trennverfahren erraten wurde und keine Regel gebrochen wurde. Wurde das Trennverfahren

nicht erraten oder eine Regel gebrochen, ist der Spielstein verloren und wird zur Seite gelegt.

Anschließend ist das andere Team an der Reihe.

Ende des Spiels

Sobald keine Spielsteine mehr zu erspielen sind, ist das Spiel zu Ende.

Am Ende werden die Punkte gezählt. **Für jeden erspielten Spielstein bekommt ihr einen Punkt.**

Das Team, das die meisten Punkte hat gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand entscheidet der Würfel.

Was gehört alles zum Spiel?

1 Spielbox

30 Aktionskarten (10 Erklären, 10 Pantomime, 10 Zeichnen)

4 leere Papierblätter für das Zeichnen

4 Stifte

16 Spielsteine (8 Orangene und 8 Violette Spielsteine)

1 Beutel für die Spielsteine

1 Spielwürfel (zweifarbige)

1 Sanduhr (60 Sekunden)

1 Spielanleitung
