

Auswertung Praxisprojekte WS 2014/2015

Psychologie:

P: S.O.S vom Smartphone
2277476
2285633
2285621
2281530
2289170
2287035
2285392
2285622
22853860

P: Wie kann Medienkompetenz vermittelt werden?
2224110
2230343
2222568

P: „Von der Nutzung bis zur Sucht“
2285574
2285708
2279997
2285398
2285575
2285653
2287121
2285513
2285501
2285746
2287102
2285698
2234369
2273398

P: „Wissenschaft praxistauglich aufbereitet“
2285606
2285511
2285695
2285640
2285520
2285604
2275893
2285555
2285673
2268305
227030800
2270412
2285550

Informatik:

I: Autonome Roboter- kalibrierung
2287036
2285559
2252887

I: Interactive Fiction Reloaded
2285453
2285539
2285614
2285670
2289886
2245764
2285605
2285457
2285635
2285468
2285691
2280207

I: Textanalysewerkzeuge
2282865
2285659
2285432
2285666
2285624
2260978
2280227
2285525
2285543
2285637
2278505
2274893
2270278
2289147
2285577

I: Lernportfolios
2285628
2285421
2285629
2287067
2283166
2285686
2284147
2289172
2285492
2281840
2285533
2285645
2270286
2285523
2281596

I: N-Body Simulation
2285576
2260509

I: GAME DEVELOPMENT IN C++
2285607

I: Programmiersprache für Textadventure Spiele
2285616
2285442
2285611
2285618
2285396
2285413
3005644
2270330
2276960
2285683